



Технические требования к макетам (сублимация)

Кружки / тарелки / край, футболки (полиэстер)

Прежде, чем приступить к разработке дизайн-макета, Вам следует учесть следующие требования к печатной продукции и удостовериться в их соблюдении при передаче макета в печать.

1. Типы носителей:

- флэшка Flash Drive;
- карты памяти Flash Cards;
- CD-RW, DVD-RW;
- почта: mail@anaxima.ru

2. Форматы файлов:

- векторная графика CorelDraw до X6 (*.cdr);;
- растровая графика *.tiff (без слоев, сжатия и альфа каналов);

3. Размеры:

- обрезной размер должен быть в миллиметрах и округлен до 1 мм;
- формат рабочего поля должен соответствовать обрезному размеру;
- макет должен быть размещен по центру рабочего поля;
- формат технической бумаги 210x297 мм, максимальное поле печати 200x285 мм. по др. материалам уточнять отдельно.

4. Припуски:

- обязательные припуски за обрезной размер 2 мм с каждой стороны;
- отступы до полезной информации от обрезного размера 2 - 4 мм с каждой стороны;
- не используйте в дизайне тонкие рамочки по контуру;
- не надо отображать в макете скругление углов.

5. Цвет:

- цветные объекты (растровые и векторные) обязательно перевести в RGB;
- в случае печати насыщенного черного в плашках использовать RGB 0:0:0;

6. Шрифты:

- все шрифты в макете обязательно перевести в кривые;
- в случае корректировки текста в полиграфии все используемые в дизайн-макете шрифты прикрепите к заказу.

7. Эффекты:

- все эффекты (тени, прозрачности, линзы, текстуры и др) обязательно растривать;
- объединить и слить с задним фоном;



8. Эффекты:

- все эффекты (тени, прозрачности, линзы, текстуры и др) обязательно растривать;
- объединить и слить с задним фоном;
- привязанные файлы (Links) должны быть внедрены непосредственно в документ; файлы не должны содержать объекты и слои с атрибутами poverclip, loked, overprint и др. невидимые печатные свойства

9. Разрешение:

- фон и подложки от 200dpi
- логотипы и картинки от 300dpi
- мелкий текст и схемы от 400dpi
- максимальное разрешение всех объектов не должно превышать 600dpi!